

### Nomen-Bingo

Ein Spiel für je 3 S  
Dauer: ca. 10 – 15 Min.

#### Hinweise für die Lehrerin / den Lehrer

Das Spiel wiederholt Nomen des Lernwortschatzes aus den Lektionen 1–4.

#### Vorbereitung

Kopieren Sie die Vorlage 1 so oft, dass jeder S ein Blatt mit vier Bingo-Rastern zum Ausfüllen bekommt. Kopieren Sie die Vorlage 2 für jede Dreiergruppe einmal und schneiden Sie die Kärtchen aus. Geben Sie die Kärtchen in einen Briefumschlag. Jede Dreiergruppe bekommt zusätzlich noch eine Kopie von Vorlage 2.

#### Ablauf

Bilden Sie Gruppen von drei S. Jeder S bekommt ein Blatt mit vier leeren Rastern (Vorlage 1) und jede Gruppe erhält eine Kopie von Vorlage 2. Je zwei S einer Dreiergruppe suchen sich vier beliebige Nomen aus Vorlage 2 aus, die sie in das erste Raster eintragen. Der dritte S ist Spielleiter und erhält den Umschlag mit den Wortkärtchen (Vorlage 2). Er zieht nacheinander Kärtchen und liest die daraufstehenden Wörter vor. Falls das genannte Wort in ihrem Raster steht, streichen die anderen beiden S es aus. Wer von ihnen als erster alle vier Wörter durchgestrichen hat, ruft „Bingo“ und hat gewonnen. Dieser S darf in der nächsten Runde Spielleiter sein und die Wortkärtchen ziehen. Es können vier Durchgänge gespielt werden. Variante: Sie können das Spiel auch in der Großgruppe spielen. Dann sind Sie der Spielleiter und ziehen Kärtchen.

Vorlage 1




Vorlage 2



<b>Mathematik</b> 	<b>Lampe</b> 	<b>T-Shirt</b> 
<b>Kunst</b> 	<b>Saxofon</b> 	<b>Geschichte</b> 
<b>Mädchen</b> 	<b>Geografie</b> 	<b>Biologie</b> 
<b>Karate</b> 	<b>Englisch</b> 	<b>Freund</b> 
<b>Türkisch</b> 	<b>Physik</b> $E=mc^2$	<b>Französisch</b> 
<b>Fahrrad</b> 	<b>Deutsch</b> 	<b>Informatik</b> 
<b>Tischtennis</b> 	<b>Schlagzeug</b> 	<b>Junge</b> 
<b>Gitarre</b> 	<b>Surfbrett</b> 	<b>Rucksack</b> 
<b>Spanisch</b> 	<b>Fußball</b> 	<b>Italienisch</b> 
<b>Sessel</b> 	<b>Russisch</b> 	<b>Theater</b> 